

# PRESENTATION

---

## JEU D'ENTREPRISE VISUAL-SURF



---

visualsurf



Simulgest

# Chaque entreprise fabrique

---

- ❑ **2 PRODUITS :**  
**des snowboards**  
**des funboards**

Et prépare

- ❑ **1 NOUVEAU**  
**PROJET:**  
**des surfs**



# Chaque entreprise prendra trois types de décisions:

---

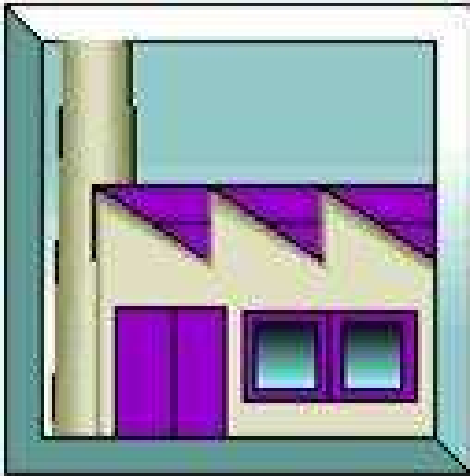
1. DE PRODUCTION
2. COMMERCIALES
3. FINANCIERES



□ Dans une période de temps fixée à l'avance

# 1. Décisions de production

---



## Objectifs :

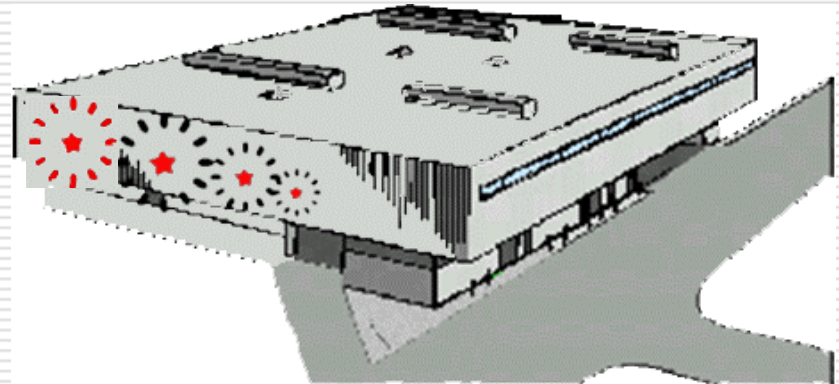
- ☐ Répondre à la demande des clients
- ☐ Utiliser au mieux l'outil de production
- ☐ Améliorer la productivité

# 1. Décisions de production

---

- Vous disposez d'une usine neuve prête à démarrer la production.

- Les lignes de production peuvent fabriquer aussi bien des **snowboards** que des **funboards**



# 1. Décisions de production

---

La capacité de production dépend :

- ☐ Investissement en lignes de production
- ☐ Heures supplémentaires
- ☐ Budgets d'organisation et de maintenance
- ☐ Sous-traitance entre entreprises



## 2. Décisions commerciales

---

### Objectifs :

- ☐ Obtenir la plus grande part de marché
- ☐ Ne pas faire attendre les clients
- ☐ Anticiper l'évolution du marché

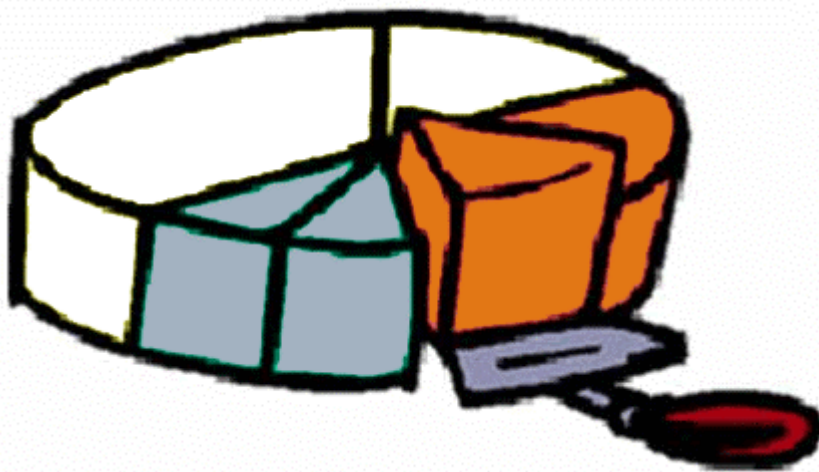


Les trois marchés  
sont indépendants

## 2. Décisions commerciales

---

Les parts de marché dépendent



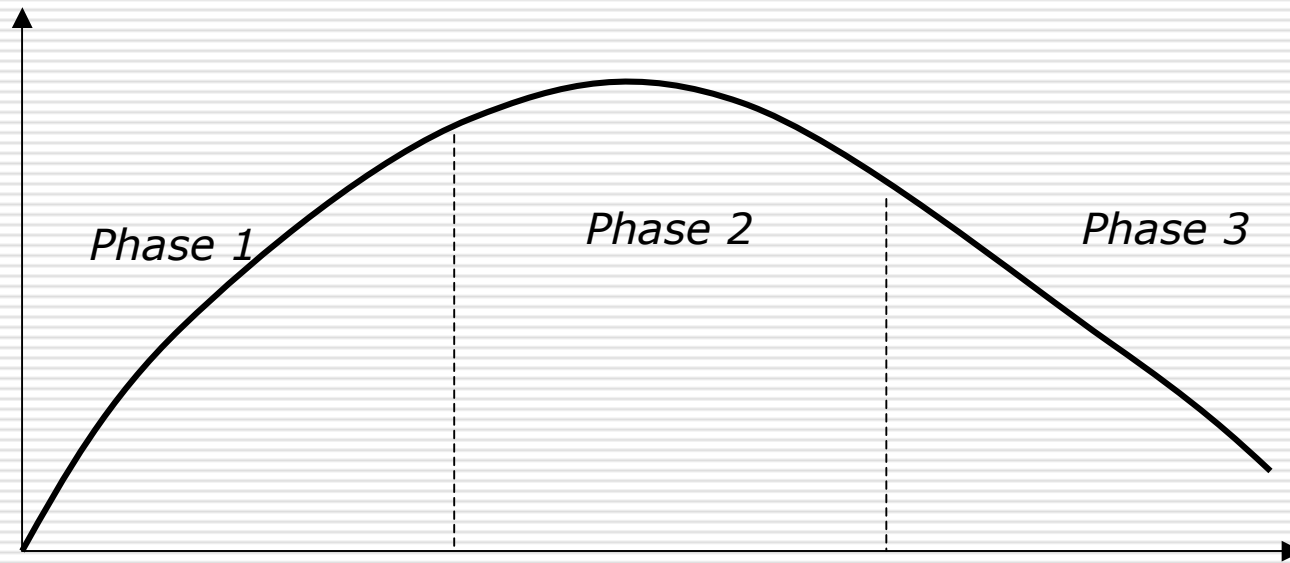
RECHERCHE

QUALITE



## 2. Décisions commerciales

---



**Stades du cycle de vie du produit**

## 2. Décisions commerciales

---

Vous pouvez obtenir des informations sur l'évolution de l'environnement grâce :



Une étude de marché gratuite à la première période, payante dans la suite de la simulation

# 3. Décisions financières

---

## Obiectifs:

- ☐ Obtenir un profit maximum
- ☐ Financer les investissements
- ☐ Satisfaire les actionnaires de l'entreprise



# 3. Décisions financières

---



- La Banque peut vous prêter de l'argent (**emprunt**) que vous pouvez rembourser automatiquement (1/5 chaque année ou par une décision de remboursement anticipé)
- Vous pouvez également placer (**prêt ou placement**) votre trésorerie inutilisée.

# 3. Décisions financières

---



Et s'il ne vous reste plus rien?

☐ Le découvert bancaire est illimité...

■ Mais à quel taux ?

# 3. Décisions financières

---

- ❑ Vous verserez **des dividendes** à vos actionnaires en fonction des profits obtenus à la période précédente.
- ❑ En échange les actionnaires accepteront de souscrire à **une augmentation de capital** (une seule au cours du jeu)
- ❑ Et peut être vous soutiendront ils dans le cas d'une ???



# Décisions financières

---

## □ Une Offre Publique d'Achat

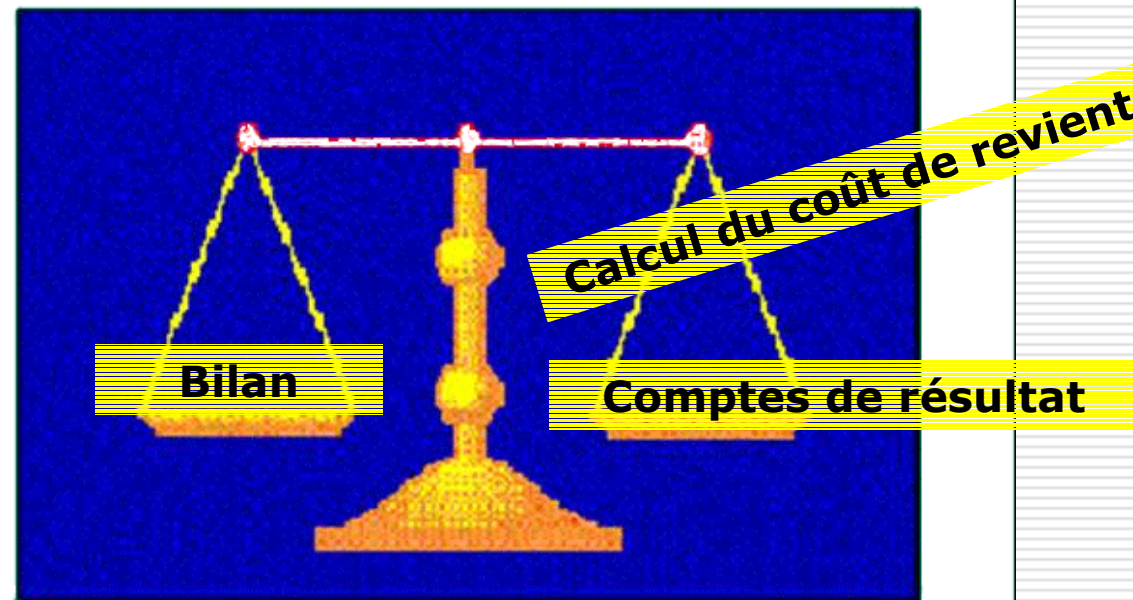


Ou rachat d'un de  
vos concurrents

**Seuls les meilleurs et les plus chanceux pourront réussir**

**Mais avant de triompher, vous devrez maîtriser quelques notions essentielles de gestion :**

---





# Utilisation du fichier Excel

---

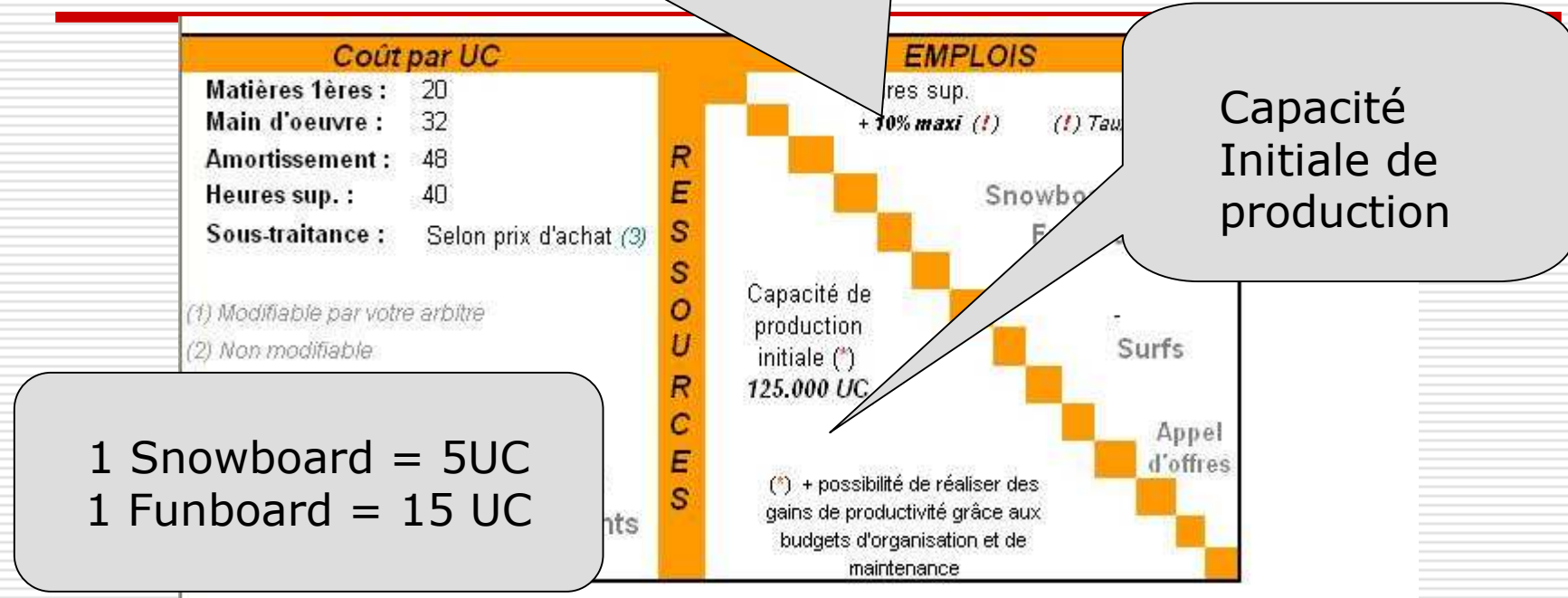
**Vous pouvez préparer vos décisions sur Excel**

1. Consulter la fiche de renseignements
2. Consulter l'étude de marché
3. Préparer les décisions
4. Vérifier leur cohérence
5. Reporter vos décisions sur [www.visual-surf.com](http://www.visual-surf.com)



# 1. Fiche de renseignements

+ 10% maximum d'heures supplémentaires



Accueil Renseignements Décisions période1 Coût prévisionnel période1



## 2. Etude de marché

---

Estimation des marchés en milliers

| Période | Snowboards | Funboards | Surfs |
|---------|------------|-----------|-------|
| 1       | 68         | 44        | 0     |
| 2       | 73         | 48        | 0     |

En supplément, d'autres informations importantes sont fournies dans les études de marché.

Ces chiffres sont en milliers et doivent être divisés par le nombre d'équipes

### 3. Préparer

Fiche de décisions techniques de la période 1:

Entreprise

|  |        |
|--|--------|
| A Capacité de prod. Théorique de la période: | 125000 |
| REPLIR LES CHAMPS EN ROUGE (Décisions)       |        |
| VERIFIER LES CHAMPS EN ORANGE (Scénario)     |        |

C Ventes estimées par produit:

| Snowboard: | Funboard: |
|------------|-----------|
| 831        | 333       |

D Production décidée, en quantité par produit

| Snowboard: | Funboard: |
|------------|-----------|
| 0          | 0         |

winner

|               | Snowboard | Funboard |
|---------------|-----------|----------|
| stock         | 831       | 333      |
| cout unitaire | 500       | 1500     |

Capacité  
Initiale de  
Production en UC

Stocks déjà  
disponibles

1 Funboard = 15UC

Zone rouge décisions à prendre

Accueil / Renseignements / Decisions période1 / Coût prévisionnel période1



## 4. Vérifier

|   |           |
|---|-----------|
| C Ventes estimées par produit:                |           |
| Snowboard:                                    | Funboard: |
| 8831  | 6333      |
| D Production décidée, en quantité par produit |           |
| Snowboard:                                    | Funboard: |
| 8000  | 6000      |
| E Production décidées en UC:                  |           |
| Snowboard:                                    | Funboard: |
| 40000   | 90000     |
| F Production totale décidée:                  | 130000    |
| H Heures supplémentaires:                     | 5000      |
| K Capacité de production interne              | 130000    |

Décisions prises à partir de l'étude de marché

Calcul automatique de la capacité de production

Et des heures supplémentaires

## 4. Vérifier

| D Production décidée, en quantité par produit |           |
|---|-----------|
| Snowboard:                                    | Funboard: |
| 9000  | 7500      |

| E Production décidées en UC: |           |
|------------------------------|-----------|
| Snowboard:                   | Funboard: |
| 45000                        | 112500    |

|                                  |        | ne pas dep. | dispo  |
|----------------------------------|--------|-------------|--------|
| F Production totale décidée:     | 157500 | 137500      | -20000 |
| H Heures supplémentaires:        | 32500  | 12500       | 20000  |
| K Capacité de production interne | 157500 |             |        |

Nombre d'UC en trop

Production trop importante par rapport à la capacité réelle

| Production décidée, en quantité par produit |           |
|---|-----------|
| Snowboard:                                  | Funboard: |
| 7000  | 5000      |

| E Production décidées en UC: |           |
|------------------------------|-----------|
| Snowboard:                   | Funboard: |
| 35000                        | 75000     |

|                                  |        |
|----------------------------------|--------|
| F Production totale décidée:     | 110000 |
| H Heures supplémentaires:        | 0      |
| K Capacité de production interne | 125000 |
| Capacité de production totale    | 125000 |

Production insuffisante par rapport à la capacité réelle

15000 UC ne sont pas utilisés mais le personnel est payé!

# 5. Reporter vos décisions

Visualiser l'étude de marche

**Décisions de production**

**Capacité de production**

Initiale (UC) : 125000      Disponible (UC) :

Heures sup. (UC)  
(maxi 10 % de la capacité)      Investissement (UC)  
(maxi 30000)

**Fabrication**

|                   | Snowboards                         | Funboards                          |
|-------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| Stocks (quantité) | 831                                | 333                                |
| Nombre en UC      | <input type="text" value="40000"/> | <input type="text" value="90000"/> |
| Nombre en qte     | <input type="text" value="8000"/>  | <input type="text" value="6000"/>  |

Le disponible doit être à Zéro après vos Décisions.

N'oubliez pas de les enregistrer



# Vérifier les valeurs du scénario

**Ces variables seront  
peut être  
modifiées au cours  
de la simulation**

Les valeurs totales sont exprimées en milliers d'euros

|                                 | Cout unitaire | Quantité UC | Coeff | Total |
|---------------------------------|---------------|-------------|-------|-------|
| Mat. Premières <sup>(1)</sup>   | 20            | 130000      | 1     | 2600  |
| Main d'œuvre <sup>(2)</sup>     | 32            | 125000      | 1     | 4000  |
| Heure sup. <sup>(3)</sup>       | 40            | 5000        | 1     | 200   |
| Amortissements                  | 48            | 125000      | 1     | 6000  |
| Cout total de production des UC |               |             |       | 12800 |
| Cout de production de l'UC      |               |             |       | 102,4 |

Variables  
introduites par  
l'arbitre dans  
son scénario

## Variables de gestion de la période

|  |          |
|--|----------|
| Taux d'emprunt                           | 10 %     |
| Taux de placement                        | 3 %      |
| Taux de découvert bancaire               | 15 %     |
| Taux d'imposition sur les bénéfices      | 33 %     |
| Durée de stockage de la matière première | 60 jours |
| Frais de stockage par snowboard          | 350 €    |
| Frais de stockage par funboard           | 925 €    |
| Frais de stockage par surf               | 0 €      |
| Coût de la main d'œuvre / UC             | 32 €     |
| Coût de la matière première / UC         | 20 €     |
| Coût des heures supplémentaires / UC     | 40 €     |
| Coût d'amortissement / UC                | 48 €     |
| Délais clients                           | 60 jours |
| Délais fournisseurs                      | 60 jours |



# Utiliser les aides sur les cellules

|                       | Snowboards |       | Funboards |        | Total en euros |
|-----------------------|------------|-------|-----------|--------|----------------|
| Cout de prod des PF   |            | 4654  |           | 9661   |                |
| Publicité             |            | 300   |           | 300    |                |
| Recherche             | 0,5        | 200   | 0,5       | 200    |                |
| Qualité               | 0,5        | 150   | 0,5       | 150    |                |
| Frais financiers      | 0,5        | 750   | 0,5       | 750    |                |
| Cout de revient en m€ |            | 6054  |           | 11061  |                |
| Cout de revient en €  |            | 686   |           | 1747   |                |
| Prix de vente en €    |            | 0     |           | 0      |                |
| Benefice prévu        |            | -6054 |           | -11061 | -17115         |
| Après impôt           |            |       |           |        | -17115         |

**simulgest:**

Vérifiez que vous êtes dans les limites autorisées  
Les deux budgets sont indépendants  
Budget de référence 300 m€

Fixez votre prix de vente par rapport au coût de revient unitaire

# Vérifier une dernière fois...

Vous ne devez pas être victime d'une erreur de saisie

Le seul moyen est  
de se reconnecter  
une dernière fois



**8000 Snowboards**

**6000 Funboards**

Visualiser l'étude de marche

## Décisions de production

### Capacité de production

Initiale (UC) : 125000

Disponible (UC) :

Heures sup. (UC)  
(maxi 10 % de la capacité)

Investissement (UC)  
(maxi 30000)

### Fabrication

Stocks (quantité)

Nombre en UC

Nombre en qte

Snowboards

831

Funboards

333

visualsurf



Simulgest

# Et maintenant...

---



A vous de jouer ...

