

## Visual Surf : Arbitre – Définition simulation

<http://www.simulgest.com/>

Activez le  
jeu  
Simulgest,  
visual surf



CONNEXION ARBITRE

Nom arbitre

Mot de passe

**Identifiant :**  
lamartine  
**Mdp :**  
lamartine

### Présentation des menus du jeu

#### 1<sup>ère</sup> phase : Définition de la simulation

1/ Onglet « Présentation de la simulation »

2/ Onglet « Création de la simulation »

1<sup>ère</sup> étape : Choix d'un scénario

2<sup>ième</sup> étape : Définition du nom de la simulation

3<sup>ième</sup> étape : Définition du nom des entreprises concurrentes

#### 2<sup>ième</sup> phase : Pilotage de la simulation

1/ Onglet « Pilotage de la simulation »

- 1<sup>er</sup> choix : Re-définition éventuelle des critères de classement
- 2<sup>ième</sup> choix : Modification éventuelle d'une période
- 3<sup>ième</sup> choix : Modification éventuelle d'un paramètre

#### 3<sup>ième</sup> phase : Définition de la période de jeu

#### 4<sup>ième</sup> phase : Pilotage du jeu

Onglet Présentation des simulations

Arbitre **lamartine** Déconnexion

Présentation des simulations Création d'une simulation 0 simulation(s) créées sur 5. Aides

[Paramétrage du compte arbitre](#)

[Références administrateur](#)

**Paramétrage du compte**

Nom actuel : lamartine  
 Mot de passe actuel : lamartine  
 E-mail actuel : jvicensm@wanadoo.fr

Noms d'arbitre non utilisables : alencon

Nouveau nom :   
 Nouveau mot de passe :   
 Nouvel E-mail :

Enregistrer

Ce bouton sert uniquement pour redéfinir les éléments d'identification de l'arbitre.

Observez que pour l'instant aucune simulation n'a été créée.

Onglet Création d'une simulation

1<sup>ère</sup> étape : Choix du scénario.....

Il faut choisir **parmi 3 scénarios**. Chacun d'entre eux concerne les 3 marchés (Snowboards, Funboards et surfs) sur lesquels seront présentes toutes les entreprises enregistrées, mais avec des évolutions différentes. Les facteurs clés de succès seront divers selon le scénario choisi (Prix, Publicité...) ainsi que les variables de gestion (augmentation de capital, appel d'offres...)

1<sup>ère</sup> Etape : Choix du scénario

**Scenario Type 1** Choisir : ☐

Marché des snowboards :  
 Phase de maturité puis déclin.

Marché des funboards :  
 Phase de croissance, de maturité puis de déclin.

Marché des surfs :  
 Phase de croissance puis de maturité.

Autres informations :  
 Le prix aura une influence plus forte que la publicité sur les trois produits. Contrairement à la publicité (jusqu'à P - 4), les consommateurs n'ont aucune mémoire sur les prix .

Consulter

**Scenario Type 2** Choisir : ☒

**Marché des snowboards :**  
Maturité du marché puis declin sensible a partir du tour 7.

**Marché des funboards :**  
Progression jusqu'au tour 6, puis maturité et declin.

**Marché des surfs :**  
Progression rapide des la mise sur le marche pour arriver a la maturité en fin de simulation.

**Autres informations :**  
Aug de K des T3. Recession generale en T8 et T9. Memoire : forte pour la pub, faible pour les prix.  
Prix de vente encadres. Cout de prod et marche financiers evolutifs. Marche des AO assez important.

Consulter

Cette coche indique le scénario choisi.

L'activation de ce bouton permet d'obtenir des informations relatives à l'évolution des marchés, , aux répartitions des parts de marché, aux seuils autorisés, aux variables de gestion, aux variables stratégiques, aux aides possibles pour les entreprises. Voici un extrait de ce que vous obtenez pour le scénario choisi.

Paramétrage actuel du scénario <i>Scenario Type 2</i>										
Périodes	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<i>Evolution des marchés</i>										
Snowboards	8500	9000	9500	9000	8500	8000	7000	5000	4500	5000
Funboards	5550	6000	6500	7500	8000	8500	8500	6500	5500	6500
Surfs	0	0	0	2000	4500	6000	8000	8000	7200	9000
<i>Répartitions des parts</i>										
Sensi prix SB	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Sensi prix FB	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Sensi prix SU	0	0	0	4	4	4	4	4	4	4
Sensi pub SB	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3

**Scenario Type 3** Choisir : ☐

**Marché des snowboards :**  
Phase de declin qui s'accroît des la periode 5. Le marche devient pratiquement nul des la periode 6. Sensibilite plus importante sur la publicite que sur les prix.

**Marché des funboards :**  
Phase de croissance, de maturité puis de declin. Les ventes chutent fortement a partir de la periode 7. Sensibilite plus importante sur la publicite que sur les prix.

**Marché des surfs :**  
Phase de croissance constante jusqu'a la periode 10. Sensibilite equivalente des prix et de la publicite.

**Autres informations :**  
Le marche des AO apparait a la periode 4 et se developpe sur la fin. Les consommateurs n'ont pas de memoire des prix. La publicite a une forte influence immediate. Modification des variables de gestion.

Consulter

**2<sup>ème</sup> étape : Définition du nom de la simulation.....**

Nom :  (maxi. 20caractères. Ni virgule ou apostrophe.)

Nombre :  (minimum 4 / maximum 8)

Endettement de départ (K€):  (minimum 0 &euro; / maximum 30 000 K€)

**3<sup>ème</sup> étape : Enregistrement du nom du scénario et de la simulation .....**

Enregistrer

**4<sup>ème</sup> étape : Définition du nom des entreprises concurrentes .....**

Noms d'entreprise non utilisables : 2011-01

Nom de l'entreprise : LamEntp1

Mot de passe : LamEntp1

No	Nom	Mot de passe
Aucune équipe		

Enregistrer

Vous devez ainsi enregistrer toutes les entreprises concurrentes.

**Création des entreprises de la simulation :  
APSCGOLAM**

Noms d'entreprise non utilisables : 2011-01

Nom de l'entreprise : LamEntp8

Mot de passe : LamEntp8

No	Nom	Mot de passe
1	LamEntp1	LamEntp1
2	LamEntp2	LamEntp2
3	LamEntp3	LamEntp3
4	LamEntp4	LamEntp4
5	LamEntp5	LamEntp5
6	LamEntp6	LamEntp6
7	LamEntp7	LamEntp7

Enregistrer

Après saisi, vous revenez à l'onglet « Présentation des simulations »

Onglet **Présentation des simulations** (Retour)

**Présentation des simulations** | Création d'une simulation | 1 simulation(s) créées sur 5. | Aides

[Paramétrage du compte arbitre](#)

[Références administrateur](#)

**A activer**

**APSCGOLAM**

Date de création	Débutée le	Période en cours	Etape No
13/03/2012	01/01/1900	0	0

▶ Jouer

Supprimer

**2<sup>ème</sup> phase [Pilotage de la simulation]**

Onglet **Pilotage de la simulation**

Arbitre lamartine | Déconnexion

**Pilotage de la simulation** | Modifier le scénario | Aide | Sortie

Messagerie

**APSCGOLAM**

Dans le pilotage de la simulation, plusieurs choix sont possibles

**1<sup>er</sup> choix** : Redéfinir les critères de classement

Vous devez définir les critères du classement.

Critères de classement

**Critères du classement de la simulation APSCGOLAM**

Critère 1 *	Critère 2	Critère 3	Critère 4	Critère 5
Financier ▼	%CA ▼	%Qté ▼	Délais ▼	Divid. moyen
<input type="button" value="Critères par défaut"/>		<input type="button" value="Enregistrer"/>		

\* Le premier critère a un poids double dans le classement.

N'oubliez pas d'enregistrer même si vous conservez le paramétrage par défaut !

Quelques explications sont alors disponibles

<p><b>Le financier (<i>Financier</i>) :</b> Capitaux propres du bilan moins les emprunts et les encours.</p> <p><b>Les capitaux propres (<i>Cap.propres</i>) :</b> Total des capitaux propres du bilan.</p> <p><b>Les capitaux propres par action (<i>Cap.propres/Act</i>) :</b> Total des capitaux propres du bilan, par rapport à la somme d'actions de la période.</p> <p><b>Le pourcentage de chiffre d'affaires (<i>%CA</i>) :</b> Pourcentage du chiffre d'affaires réalisé par l'entreprise, par rapport à la somme totale des chiffres d'affaires de la période. (<i>Hors importateur</i>)</p> <p><b>Le pourcentage de quantité vendue (<i>%Qté</i>) :</b> Pourcentage des quantités vendues par l'entreprise, par rapport à la somme totale des quantités vendues de la période. (<i>Hors importateur</i>)</p> <p><b>Le résultat (<i>Résultat</i>) :</b> Résultat du bilan.</p> <p><b>Le résultat par action (<i>Résultat/Act</i>) :</b> Résultat du bilan, par rapport à la somme d'actions de la période.</p>	<p><b>Le ratio d'autonomie financière (<i>Ratio auton.</i>) :</b> Montant des capitaux propres du bilan divisé par le total du passif.</p> <p><b>Les délais (<i>Délais</i>) :</b> Total des délais obtenus par l'entreprise, au cours de la période. (Critères 4 et 5 uniquement).</p> <p><b>La moyenne des dividendes (<i>Divid. moyen</i>) :</b> Moyennes des dividendes versés par l'entreprise à ses actionnaires, au cours de la simulation. (Critères 4 et 5 uniquement).</p> <p><b>Les dividendes (<i>Dividendes</i>) :</b> Montant des dividendes versés par l'entreprise, au cours de la période. (Critères 4 et 5 uniquement).</p> <p><b>La valeur des stocks (<i>Val. stocks</i>) :</b> Valeur comptable des stocks. (Critères 4 et 5 uniquement).</p> <p><b>La quantité des stocks (<i>Qté. stocks</i>) :</b> Quantité en nombre de produits des stocks. (Critères 4 et 5 uniquement).</p> <p><b>Les dettes (<i>Dettes</i>) :</b> Somme des dettes à court, moyen et long terme. (Critères 4 et 5 uniquement).</p>
--	--

Cliquez alors sur le bouton

Enregistrer

Vous êtes de retour sur l'onglet « Pilotage de la simulation »

Onglet **Modifier le scénario**

**2<sup>ème</sup> choix** : Modifier une période

**Scénario de la simulation : APSCGOLAM**

**Vous pouvez modifier toutes les périodes du scénario.**

Modification d'une période ☒      **Choix de la période :** 1 ▼

Modification d'un paramètre ☐      **Choix du paramètre :** ▼

Modifier la periode

Choix de la période à modifier.

**Modification de la periode 1 de la simulation APSCGOLAM**

**Evolution des marches**

- Les marchés s'expriment en nombre de produits (quantité) par entreprise.

<b>Snowboards (SB)</b>	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien : 8500	Nouveau : 8500
<b>Funboards (FB)</b>	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien : 5550	Nouveau : 5550
<b>Surfs (SU)</b>	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien : 0	Nouveau : 0

**Répartition des parts**

- Les sensibilités stimulent la demande et permettent d'étoffer les marchés. Elles offrent aussi la possibilité de différencier l'importance des prix par rapport à la publicité.
- Les influences donnent une mémoire aux consommateurs.

<b>Sensi. prix SB</b>	Mini / Maxi	1 / 5	Ancien : 4	Nouveau : 4
-----------------------	-------------	-------	------------	-------------

De nombreuses variables peuvent alors être modifiées

Choisissez ensuite de valider ou non

Annuler les modifications      Valider

**3<sup>ème</sup> choix** : Modifier un paramètre

**Scénario de la simulation : APSCGOLAM**

**Vous pouvez modifier toutes les périodes du scénario.**

Modification d'une période ☐      **Choix de la période :** ▼

Modification d'un paramètre ☒      **Choix du paramètre :** Snowboards ▼

Modifier le parametre

Modification du paramètre : <i>Marché Snowboards</i> , de la simulation APSCGOLAM.					
Période 1	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien :	8500	Nouveau : 8500
Période 2	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien :	9000	Nouveau : 9000
Période 3	Mini / Maxi	10 / 15000	Ancien :	9500	Nouveau : 9500

Annuler les modifications

Valider les modifications

### 3<sup>ème</sup> phase [Définition de la période de jeu]

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**

Pour débiter la simulation et permettre la prise de décision, veuillez saisir :

une date de fin de décision      une heure de fin de décision

30/05/2012      18h00

Debuter la simulation

Criteres de classement

Après validation, vous obtenez deux possibilités

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**

Consulter les decisions

Fin des prises de decisions

### 4<sup>ème</sup> phase [Pilotage du jeu]

Cette phase de pilotage intervient suite à la prise de décisions de chacune des équipes en lice.

- Connectez-vous à l'adresse suivante : <http://www.simulgest.com/>
- Accès arbitre
- Activez la commande « Jouer »

**APSCGOLAM**

Date de création	Débutée le	Période en cours	Temps restant
20/03/2012	20/03/2012	1	5mn

Jouer      Supprimer

**Etape 1** : Vérification des décisions prises et arrête de la période de jeu

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**

Consulter les decisions

Fin des prises de decisions

➤ Consultation des décisions

Arbitre	Lamartine				Vous pourrez modifier les décisions à l'étape suivante.			
Pilote de la simulation		Les entreprises qui n'ont pas pris leurs décisions sont en rouge.						
Nom des entreprises	LamEntp.		LamEntp.		LamEntp.		LamEntp.	
Décisions de production								
Etude de marché	OUI		NON		NON		NON	

Si certaines entreprises n'ont pas prises leurs décisions, elles seront signalées en rouge.

➤ Fin des prises de décisions (passage à l'étape 2)

**Etape 2** : Modification et lancement des calculs

APSCGOLAM			
Date de création	Débutée le	Période en cours	Etape No
20/03/2012	20/03/2012	1	2

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**

➤ Consulter/Modifier les décisions

Arbitre	Lamartine	LamEntp1	<input type="button" value="Modifier les decisions"/>
Pilote de la simulation		Les entreprises qui n'ont pas pris leurs décisions sont en rouge.	

La décision de modifier les décisions pour une entreprise déterminée, vous conduit directement à la grille de saisie des décisions de cette entreprise.

➤ Lancer les calculs (Vous parvenez à l'étape 3)

**Etape 3** : Consultation, commentaire des résultats, Validation et recommencement de la période

APSCGOLAM			
Date de création	Débutée le	Période en cours	Etape No
20/03/2012	20/03/2012	1	3

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**



➤ Consulter / Commenter les résultats

LamEntp1

Visualiser les resultats de l'entreprise

- Vous pouvez alors consulter les résultats suite aux calculs lancés
- Vous pouvez aussi laisser un commentaire à chacune des entreprises

### Commentaires

Pour modifier un commentaire, il vous suffit de le ressaisir.  
Pour supprimer un commentaire, saisissez un espace dans la zone de texte

Commenter les résultats de l'entreprise : LamEntp1

Votre commentaire : (250 caractères maximum)

Vos résultats laissent apparaître des fragilités sur le critère financier.

Enregistrer votre commentaire

### Commentaires apposés

Aucun commentaire

➤ Recommencer la période

**Informations importantes :**

*L'action de recommencer est irréversible.*

*Le retour à l'étape 1 supprimera définitivement tous les résultats de la période.*

**Vous êtes actuellement à la période 1, étape 3.**

Vous pouvez revenir à l'étape 1 de la période, juste avant que vous ne décidiez la "Fin des prises de décisions". Les entreprises pourront modifier leurs décisions.

**Voulez-vous recommencer la simulation depuis la période 1, étape 1 ?**

Recommencer Annuler

➤ Valider les résultats (Passage à l'étape 4)

**Etape 4** : Consultation, commentaire des résultats et activation de la période suivante.

### APSCGOLAM

Date de création	Débutée le	Période en cours	Etape No
20/03/2012	20/03/2012	1	4

### Déroulement de la simulation APSCGOLAM

Consulter / Commenter les resultats

Pour débiter une nouvelle période et permettre la prise de décision, veuillez saisir :

une date de fin de décision

une heure de fin de décision

24/03/2012

18:00

Demarrer une nouvelle periode

Recommencer une periode

- Démarrer une nouvelle période

APSCGOLAM			
Date de création	Débutée le	Période en cours	Temps restant
20/03/2012	20/03/2012	2	3j 20h 50mn

**Déroulement de la simulation APSCGOLAM**

Consulter les decisions

Fin des prises de decisions

Recommencer la periode precedente

- L'accession à l'onglet « Historique »

Arbitre **Lamartine** Déconnexion

Pilotage de la simulation Modifier le scénario **Historique** Impression Aide Sortie

**Simulation : APSCGOLAM**

Résultats généraux ☐

Décisions d'une équipe ☐

Résultats d'une équipe ☒

No de la période 1 ▼

Nom de l'équipe

Resultats d'une equipe (Pour une periode)