



## Les blocs de compétences





Bloc 1
Contribuer à la
présence en ligne de
l'organisation



Bloc 2
Participer à la
gestion des services
logiciels



Bloc 3
Accompagner les
utilisateurs aux
usages du
numérique







# BLOC 1 - CONTRIBUTION À LA PRÉSENCE EN LIGNE DE L'ORGANISATION











## Trois compétences illustrées



Participer à la mise en place et à l'actualisation d'un site *Web* 





Participer à la valorisation de la présence de l'organisation sur les médias sociaux





Collaboration en mode projet









# Sensibilisation Collaborations Sensibilisation Collaborations Sensibilisation Collaborations Sensibilisation Collaborations McSoo Processi Ensputation Ensputation Site Web Collaborations Collaborations McSoo McSoo

#### Savoirs associés



Identité visuelle



Concepts du *Web*Gestion des noms de
domaine, référencement
Informatique en nuage



Outils de gestion de contenu Éditeur Web



Base de données relationnelle



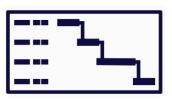
Mention légales site Web



Contenus multimédias (dessin, vidéo, son)



Médias sociaux Identité numérique E-réputation



Outils de planification, de suivi et d'évaluation de projet Travail collaboratif









## Exemples de scénario pédagogique- missions

#### Mission 1

Publier la nouvelle offre commerciale sur le site *Web* de l'agence de voyage



#### Mission 2

Communiquer la nouvelle offre via les réseaux sociaux



Égalité

Fraternité



# BLOC 2 - PARTICIPER À LA GESTION DES SERVICES LOGICIELS











## Trois compétences illustrées

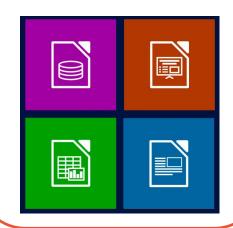


Participer à la gestion des outils et applications numériques « métier »





Participer à la gestion des outils bureautiques, collaboratifs et nomades





Contribuer à la sécurité du système d'information de l'organisation









#### Bloc 2 – Participer à la gestion des services logiciels



### Savoirs associés



Processus métier Architecture des applications



Applications numériques Outils bureautiques



Gestion et modèles de documents Traitement d'informations chiffrées Sauvegarde, restauration



Outils collaboratifs Travail à distance



Procédures et règles de l'organisation Règles juridiques



Risques de cyberattaque Logiciels de prévention et de protection Gestion des habilitations Procédures, règles, technologies







### Bloc 2 – Participer à la gestion des services logiciels



## Exemple de scénario pédagogique - missions

Installer les applications sur l'ordinateur fourni au nouveau collaborateur



Paramétrer les habilitations utilisateurs du nouveau collaborateur dans le système d'information de l'entreprise

Installer et configurer l'accès à distance aux ressources numériques de l'entreprise

Participer à la mise en place de la gestion des documents associés à la nouvelle offre commerciale



Liberté Égalité Fraternité



# BLOC 3 ACCOMPAGNER LES UTILISATEURS AUX USAGES DU NUMÉRIQUE









## 3 compétences illustrées

Soutenir les utilisateurs dans les usages d'applications et services numériques



Sensibiliser les utilisateurs à la sécurité informatique et à la protection des données à caractère personnel



Exploiter de la documentation technique en langue anglaise pour la rendre accessible aux utilisateurs







#### Bloc 3 – Accompagner les utilisateurs aux usages du numérique



#### Savoirs associés



Gestion de ressources Contenus multimédias



Typologie des ressources d'accompagnement Veille Support aux utilisateurs



Sécurité du système d'information Règlement général sur la protection des données (RGPD)



Vocabulaire spécifique au numérique en langue anglaise Édition et sous-titrage de ressources multimédias







### Bloc 3 – Accompagner les utilisateurs aux usages du numérique



## Exemple de scénario pédagogique



#### Situation professionnelle

#### **Mission**



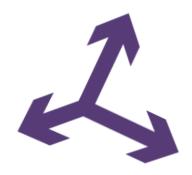
Concevoir un support de formation à destination des salariés







## SITUATION TRANSVERSALE











#### Participer à la mise en place d'un module de paiement en ligne

### Réaliser une carte mentale sur les différentes solutions de paiement en ligne

C3.1 - Soutenir les utilisateurs dans les usages d'applications et services

• Mettre en place une veille professionnelle et technologique

#### Attribuer les habilitations du nouveau module selon les profils

C2.3 - Contribuer à la sécurité du système d'information de l'organisation

• Gérer les profils utilisateur et les autorisations d'accès

#### Mettre à jour le registre des activités de traitement

- C1.3 Collaboration en mode projet
- Mobiliser des outils de gestion pour le suivi d'un projet

C3.2 - Sensibiliser les utilisateurs à la sécurité informatique et à la protection des données à caractère personnel

 Participer au recensement des traitements sur les données à caractère personnel au sein de l'organisation en référence notamment au RGPD

#### Conditions de réalisation

Un accès à internet

Cahier des charges (avec les caractéristiques attendues)

Mail d'information sur la solution retenue (intégration au site existant)

État des habilitations et des différents rôles fournis par l'administrateur

Registre des activités de traitement actuel

Outil de gestion de projet

#### **Productions attendues**

La veille professionnelle sur les solutions de paiement en ligne est pertinente

Les spécifications nécessaires pour l'intégration des modules possibles sont relevées

La gestion des profils utilisateur et des autorisations d'accès est réalisée en continu, conformément aux besoins

Registre des activités de traitement actualisé

L'outil de gestion de projet est utilisé de façon pertinente pour le suivi